



SCRATCH



### Alfabetización para la innovación

- Herramienta innovadora de aprendizaje que revoluciona la manera en que los objetos físicos y cotidianos interactúan con el internet promoviendo en el salón de clases la inventiva
- Dispositivo que actúa como conductor de la electricidad, desarrollado a partir de una placa de circuito y clips de cocodrilo y un cable USB que transforma los objetos conectados en una almohadilla táctil-touch pad
- No se necesita saber de programación.



### Aprendizajes

- Fomento a los valores cívicos
- Trabajo colaborativo
- Fomenta habilidades socioemocionales
- ABI - ABP
- Fomento al Arte
- Movimiento Maker - Metodología STEAM
- Vinculación pedagógica con los Planes y Programas Educativos Mexicanos

### Solución Tecnológica

Placa de electrónica basada en Arduino con un cable USB que se conecta al ordenador como un periférico más.

- Placa Makey Makey
- 5 cables blancos
- 7 cables cocodrilo
- Scratch
- 1 cable usb



01800 Soporte Pedagógico y Técnico



Descarga de Contenidos exclusivos en nuestra plataforma.



Capacitación Pedagógica y Técnica